

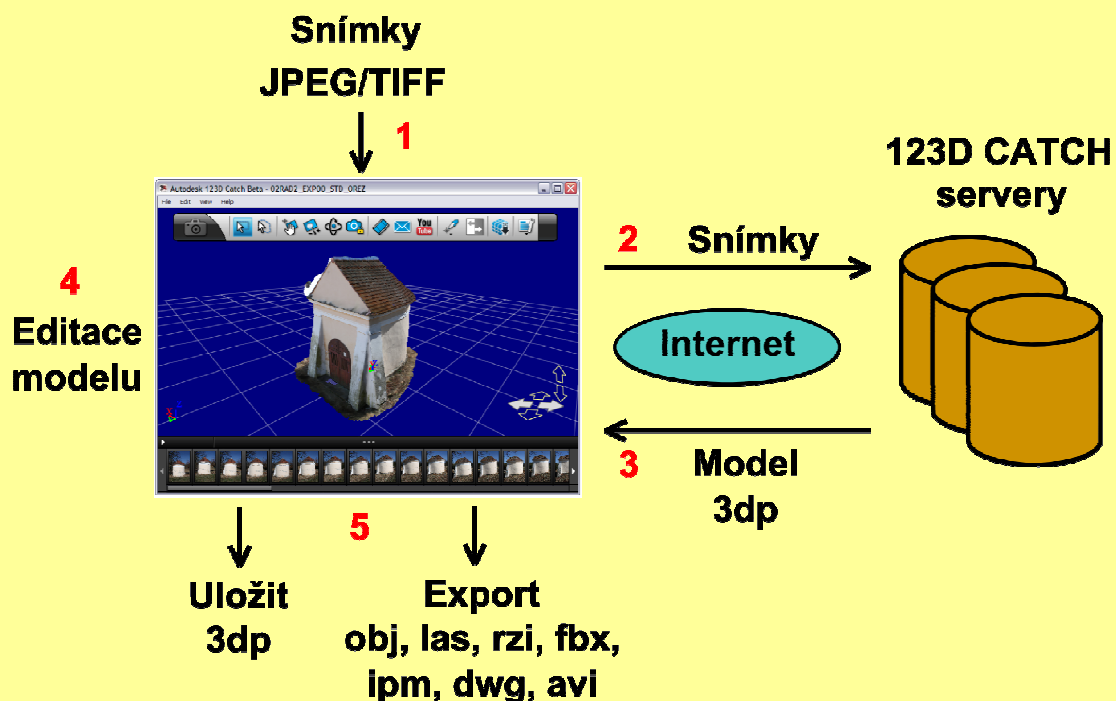
název práce	123D Catch – testování nástroje pro tvorbu detailních 3D modelů
autor	Ondřej Boháč
vedoucí	Ing. Jindřich Hodač, Ph.D.
oponent	Ing. Miluše Dolanská, Ph.D. (<i>CePT Český Krumlov</i>)
obhajoba	25. červen 2012; Fakulta stavební, ČVUT v Praze

klíčová slova 123D Catch, tvorba 3D modelů, testování, přesnost modelu, technologický postup, dokumentace památkových objektů

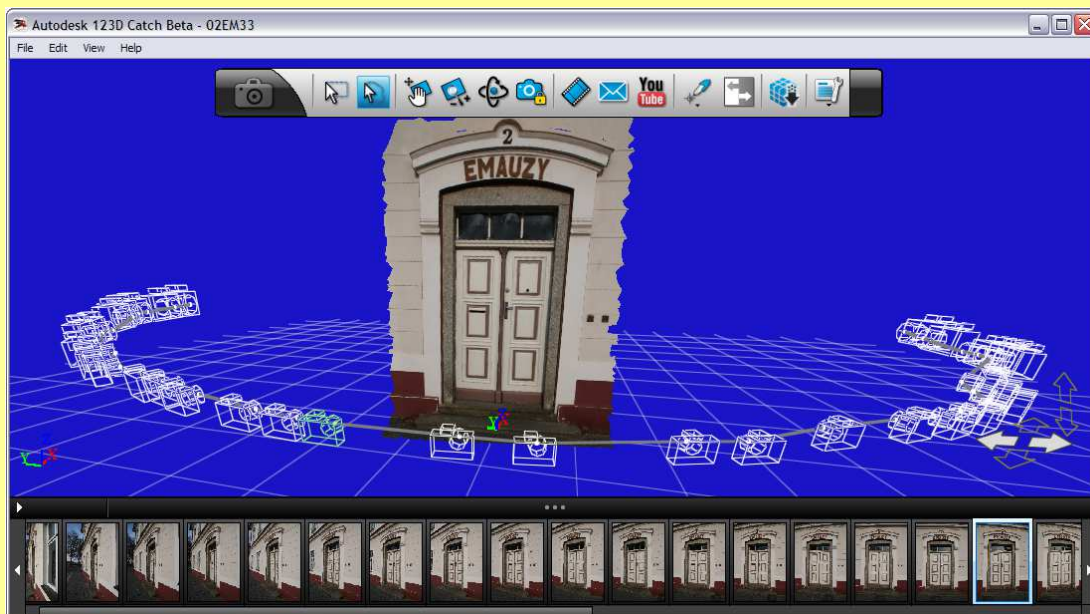
anotace

Práce je zaměřena na otestování nástroje Autodesk 123D Catch. 123D Catch je volně dostupný software pro automatizovanou tvorbu detailních 3D modelů ze série fotografických snímků. Zejména jsou testovány parametry tvorby modelů, které mají vliv na kvalitu a přesnost 3D sítě modelů. Určena je také geometrická přesnost modelu pomocí geodetického zaměření objektu. Výsledkem práce je sestavení technologického postupu snímkování za účelem dosažení kvalitního 3D modelu a zhodnocení použitelnosti nástroje pro dokumentaci památkových objektů.

výsledky



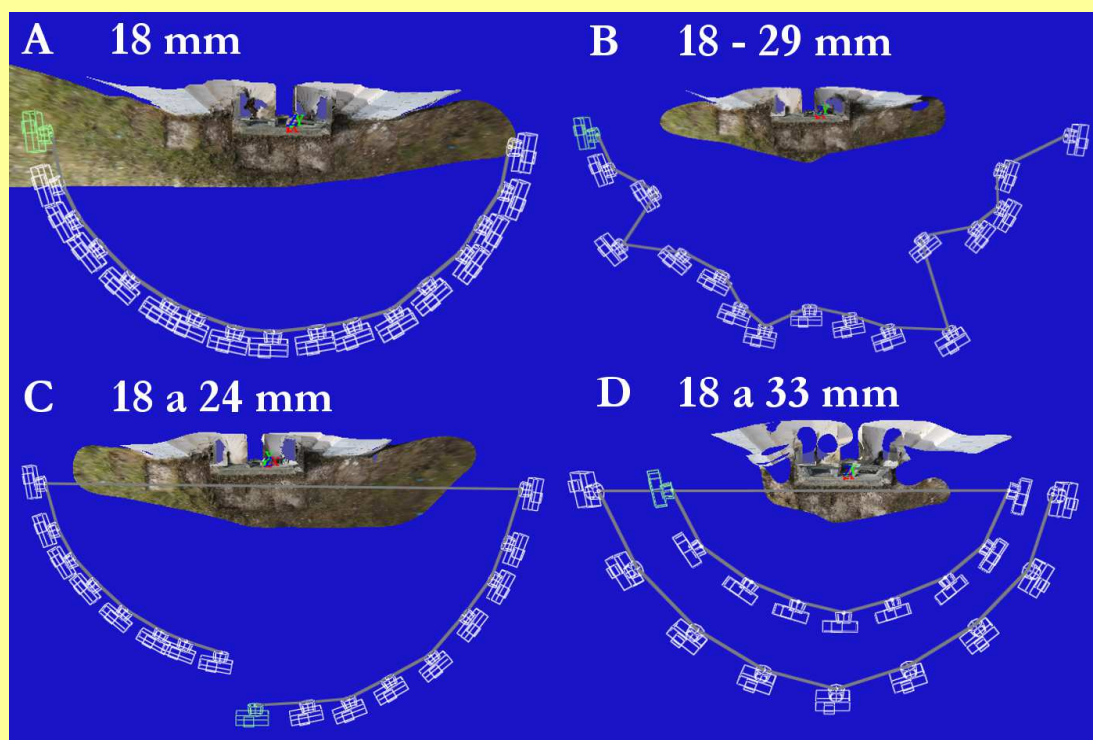
Obr. 1: Schéma fungování projektu 123D Catch



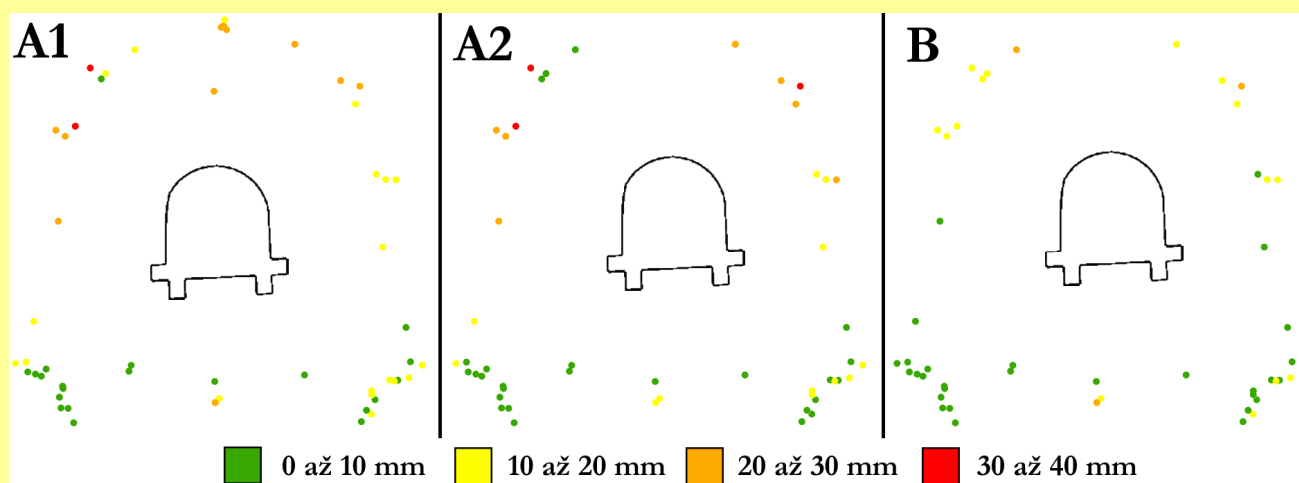
Obr. 2: Ovládací prostředí



Obr. 3: Příklad vypočteného 3D modelu



Obr. 4: Konfigurace Testu 5



Obr. 5: Geometrická přesnost modelu

pozn.: text spolu s dalšími výsledky práce v digitální podobě mohou být na vyžádání poskytnuty (vedoucím práce).