

6. Literatura

- [1] Hodač, J.: Návrh koncepce prostorového informačního systému památkového objektu. Praha, disertační práce 2002
- [2] Preisler, J.: Prostorový informační systém památkového objektu – návrh a realizace funkčního vzorku. Praha, diplomová práce 2003
- [3] Keilová, A.: Měřická dokumentace krovu barokního divadla zámku v Českém Krumlově. Praha, diplomová práce 2004
- [4] Cee, M.: Dokumentace části jeviště barokního divadla v Českém Krumlově. Praha, diplomová práce 2003
- [5] Koutná, H.: Moderní technologie pro prezentaci 3D modelů na internetu. Brno, disertační práce 2003
- [6] <http://www.web3d.org/> - webové stránky společnosti *VRML Consortium, Inc.*
- [7] Žára, J.: VRML 97 – Laskavý průvodce virtuálními světy. Brno, Computer Press 1999
- [8] Žára, J., Beneš, B., Felkel, P.: Moderní počítačová grafika. Praha, Computer Press 1998
- [9] DXF Reference. Autodesk 2003
- [10] ActiveX and VBA Developers' Guide. Autodesk 2004
- [11] <http://www.cgg.cvut.cz/> - webové stránky výzkumné skupiny *Computer Graphics Group* při Katedře počítačů FEL ČVUT
- [12] Jelínek, I.: Vývojová prostředí CAD. Praha, Vydavatelství ČVUT 2002